**Ведущий:** Добрый день, уважаемые гости и участники нашего мероприятия! Сегодня мы собрались в стенах уникального образовательного центра — УСЦ «Автогородок», чтобы отправиться в увлекательное путешествие по страницам истории дорожных законов и вместе проверить знания наших юных инспекторов дорожного движения.

Мы предлагаем вам погрузиться в атмосферу настоящего состязания и продемонстрировать свою готовность стать настоящими знатоками дорожной грамотности.

Перед началом соревнования каждая команда выбирает капитана.

Итак...

1. Команда №1: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. Команда №2: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. Команда №3: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4. Команда №4: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5. Команда №5: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6. Команда №6: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7. Команда №7: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Время представления закончено. Впереди еще восемь непростых этапов. Желаем вам удачи и уверенности на каждом этапе вашего пути.

Итак, мы начинаем!

*Команды получают задание (Раунд 1 «История правил»).*

Ведущий объявляет: Команды, пожалуйста, подпишите названия ваших команд на бланках. У вас ровно две минуты на выполнение задания. Во время работы будет звучать музыкальное сопровождение».

*По истечении двух минут помощник ведущего собирает заполненные бланки и передает их жюри. Члены жюри оперативно подсчитывают количество правильных ответов и заносят полученные баллы в индивидуальный «Маршрутный лист» каждой команды. Пока жюри подводит итоги, ведущий демонстрирует правильные ответы участникам посредством презентации.*

*Команды получают задание (Раунд 2 «Дорожные задачки»).*

Ведущий: Командам выдаются карточки с описанием реальных дорожных ситуаций, с которыми водители, велосипедисты и пешеходы сталкиваются ежедневно. Получив карточку, команда имеет две минуты на обсуждение и подготовку плана действий в предложенных обстоятельствах. Представлять решение необходимо чётко и аргументированно, ссылаясь исключительно на положения Правил дорожного движения.

После завершения отведённого времени каждая команда устно оглашает своё решение, которое фиксируется членами жюри. Оцениваются полнота, правильность и обоснованность ответа. За каждый верный ответ команде присуждается 1 балл. Максимальное кол-во баллов 2. При ответе команды, другие «ловят» тишину.

*Команды получают задание (Раунд 3 «Нарушитель»).*

Ведущий: Цель каждого кейса — выявить проблему ситуации и предложить оптимальное её решение.

Сейчас каждой команде предстоит справиться с небольшим заданием по правилам дорожного движения. Переверните ваши листы и внимательно изучите две предложенные иллюстрации. Ваша задача — определить верное решение. Время на размышления ограничено двумя минутами. Представлять итоговую версию решения вашей команды будет любой участник команды.

*По истечению времени жюри проверяет правильность решения ситуации, выводя картинки на экран. 1 картинка-1 балл*

*Жюри записывает баллы СРАЗУ в «Маршрутный лист»*

*По окончанию раунда собрать все картинки.*

*Команды получают задание (Раунд 4 «Блиц-опрос»).*

Ведущий: Этот раунд предназначен исключительно для капитанов команд. Я буду стремительно зачитывает вопросы, одновременно демонстрируя их на экране. Задача капитана — оперативно давать верные ответы. Каждый правильный ответ приносит команде 1 балл. Каждому капитану предстоит ответить на три вопроса подряд. Общее количество баллов, которое команда сможет заработать в данном раунде, зависит исключительно от скорости и точности её капитана. И так, поехали!

*Вопросы команде №1*

Механическое средство управления водителем, с числом посадочных мест для пассажиров не более 7 – **АВТОМОБИЛЬ**

По рельсам бежит — на поворотах  
дребезжит – **ТРАМВАЙ, ПОЕЗД**

Старинный экипаж, запряженный лошадьми – **КАРЕТА**

*Вопросы команде №2*

Многоместный автомобиль для перевозки пассажиров – **АВТОБУС, МАРШРУТНОЕ ТАКСИ**

Любимое спортивное оборудование, для езды на котором надо отталкиваться ногой – **САМОКАТ**

Автомобиль, которому не страшны самые плохие дороги – **ВЕЗДЕХОД**

*Вопросы команде №3*

Гараж для самолетов – **АНГАР**

Часть загородной дороги для передвижения пешеходов, если нет тротуара – **ОБОЧИНА**

Пешеход или водитель, **НЕ** выполняющий Правила Дорожного Движения – **НАРУШИТЕЛЬ**

*Вопросы команде №4*

Пересечение железнодорожных путей с автомобильной дорогой – **ПЕРЕЕЗД**

Человек, управляющий автомобилем – **ВОДИТЕЛЬ**

Водитель самолета – **ЛЕТЧИК, ПИЛОТ**

*Вопросы команде №5*

Асфальтированная загородная дорога для движения транспорта – **ШОССЕ**

Что показывает стрелка спидометра – **СКОРОСТЬ**

Место на проезжей части, предназначенное для пешеходов – **ПЕРЕХОД**

*Вопросы команде №6*

Пятый сигнал светофора – **БЕЛЫЙ, ЛУННЫЙ**

Место пересечения улиц – **ПЕРЕКРЕСТОК**

Инспектор, регулирующий движение на перекрестке – **РЕГУЛИРОВЩИК**

*Вопросы команде №7*

Громкий звуковой сигнал на транспортных средствах экстренных служб – **СИРЕНА**

Место для посадки и высадки пассажиров общественного транспорта – **ОСТАНОВКА**

Прочная широкая лямка, обеспечивающая безопасность водителя и пассажиров в легковом автомобиле – **РЕМЕНЬ БЕЗОПАСНОСТИ**

*В ходе этого раунда на экране отображаются вопросы, сменяющие друг друга сразу после того, как капитан даёт ответ. Правильность каждого ответа проверяется ведущим немедленно:*

*- Если ответ верный, ведущий чётко и громко подтверждает: «Правильно!»;*

*- Если ответ неверный, ведущий называет правильный вариант вслух, который также появляется на экране.*

***Обязанности помощника ведущего:*** *Помощник ведущего играет ключевую роль в организации блиц-опроса. Его задача — предельно точно контролировать процесс смены слайдов и обеспечивать плавность игры. Конкретные обязанности включают:*

*- Быть постоянно сосредоточенным на происходящем;*

*- Реагировать незамедлительно на каждый ответ капитана;*

*- Точно синхронизировать смену слайдов с реакциями ведущего;*

*- Исключительно внимательно следить за динамикой процесса, предотвращая задержки и заминки.*

*Таким образом, взаимодействие между помощником ведущего и ведущим должно происходить молниеносно, обеспечивая быструю смену вопросов и чёткое отслеживание правильных ответов. Это создаёт атмосферу напряжённости и азартности, делая игру захватывающей и увлекательной.*

*Жюри записывает баллы СРАЗУ в «Маршрутный лист»*

*Команды получают задание (Раунд 5 «Собери аптечку»).*

Ведущий: Каждая команда получает карточку с заданием. Задача игроков: правильно укомплектовать автомобильную аптечку.

Необходимо отметить знаком + или **✓** тот предмет, который обязательно должен входить в состав стандартной автомобильной аптечки согласно действующему законодательству Российской Федерации.

У команд всего лишь 2 минуты, чтобы справиться с задачей!

И так, время пошло!

*Команды получают задание (Раунд 6 «Головоломка»).*

Ведущий: Командам предстоит разгадать три ребуса, чтение каждого осуществляется строго слева направо либо сверху вниз. Время на выполнение задания ограничено двумя минутами, причем каждый правильно разгаданный ребус приносит команде один балл. Задания будут представлены участникам на специальных карточках.

*По истечении двух минут ассистент собирает карточки и передаёт их жюри для оценки. Одновременно ведущий демонстрирует правильные ответы на экране проектора, позволяя командам сверить свои результаты.*

*Команды получают задание (Раунд 7 «Первая помощь»).*

Ведущий: Командам предоставляется дорожная ситуация. Задача команд состоит в том, чтобы точно установить правильный порядок действий по оказанию первой медицинской помощи пострадавшим в дорожно-транспортном происшествии.

Время на выполнение задания ограничено одной минутой. За правильное решение присуждается 1 балл. Ошибочные ответы баллов не приносят.

Команды фиксируют свои решения письменно в специально подготовленных бланках.

*После того как помощник (или ведущий) соберёт бланки с ответами участников, ведущий объявляет правильный алгоритм решения, одновременно демонстрируя его на экране проектора. В это время жюри проверяет бланки и выставляет баллы в «Маршрутный лист».*

*Команды получают задание (Раунд 8 «Зрительная память»).*

Ведущий: На экране демонстрируется таблица с девятью дорожными знаками, расположенными в определённом порядке. Задача участников — внимательно изучить и запомнить их последовательность. После этого знаки исчезнут с экрана, и команды должны записать названия всех знаков именно в той последовательности, в какой они были показаны изначально. Время на выполнение задания составляет 15 секунд. За каждый правильно указанный знак команда получает 1 балл.

*По окончании отведённого времени ассистент собирает заполненные бланки и передаёт их членам жюри для проверки. Затем ведущий совместно с участниками последовательно открывает ранее показанные знаки, давая возможность проверить точность запоминания и воспроизведения визуальной информации.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Описание: C:\Users\Светлана\Desktop\дорожные знаки\12.png**  **Круговое движение** | **Описание: C:\Users\Userr\Desktop\Znak-1.8-Svetofornoe-regulirovanie-Vremennyj-320x286.png**  **Светофорное регулирование** | **Описание: C:\Users\Светлана\Desktop\дорожные знаки\6.png**  **Жилая зона** |
| **Описание: C:\Users\Светлана\Desktop\дорожные знаки\5.jpg**  **Пешеходный переход** | **Описание: C:\Users\Userr\Desktop\znak-3-9-dvizhenie-na-velocipedax-zappesheno.png**  **Движение на велосипедах запрещено** | **Описание: C:\Users\Светлана\Desktop\дорожные знаки\13.gif**  **Главная дорога** |
| **Описание: C:\Users\Светлана\Desktop\дорожные знаки\17.png**  **Дорожные работы** | **Описание: C:\Users\Светлана\Desktop\дорожные знаки\15.png**  **Уступи дорогу** | **Описание: C:\Users\Userr\Desktop\znak-4-4-1-belocipednaya-dopozhka-ili-poloca.png**  **Велосипедная дорожка** |

Ведущий: Вам понравилось?

Спасибо большое за ваше мнение, мы рады, что вам понравилось!

До новых встреч, берегите себя и соблюдайте ПДД!